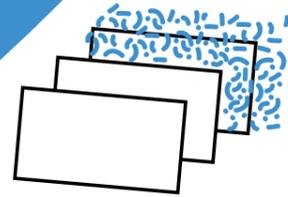


# CRÉER

## UN PROTOTYPE

### IDENTIFIER LES ÉLÉMENTS STRUCTURANTS DE SOLUTION A TESTER



#### ÉLÉMENTS À TESTER:

principaux aspects à tester pour vérifier que l'idée résonne pour nos usagers

#### COMMENT TESTER ?

Ressources nécessaires

Auprès de qui tester ?


Prototype à créer

Prototype à créer

Prototype à créer