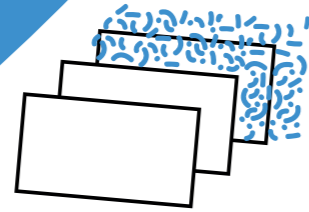


CRÉER

UN PROTOTYPE

IDENTIFIER LES ÉLÉMENTS STRUCTURANTS DE SOLUTION A TESTER



ÉLÉMENTS À TESTER:

principaux aspects à tester pour vérifier que l'idée résonne pour nos usagers

COMMENT TESTER ?

Ressources nécessaires

Auprès de qui tester ?

Prototype à créer

Prototype à créer

Prototype à créer